臺北市文山區武功國民小學 107 學年度第 2 學期

五年級資訊學習領域課程計畫

（一）編寫者:張維真

（二）相對應能力指標內涵

1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。

1-3-1 能認識電腦病毒的特性。

2-3-2 能操作及應用電腦多媒體設備。

2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。

3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。

4-2-1 能操作常用瀏覽器的基本功能。

4-3-6 能利用網路工具分享學習資源與心得。

C-R-02 能察覺數學與其他領域之間有所連結。

6-4-5-2 處理問題時，能分工執掌，做流程規劃，有計畫的進行操作。

A-1-01 能在具體情境中，認識等號兩邊數量一樣多的意義與＜、＝、＞的遞移律。

1-3-5 結合科技，開發新的創作經驗與方向。

（三）各單元內涵分析

週次	日期	學校重大行事	單元名稱	具體學習目標（文字敘述）	節數	相對應能力指標（填代號）	評量方法	融入議題
一	02/10 ~ 02/16	2/11 註冊、開學、正式上課	一起來接蘋果	1.進入畫面製作 2.接蘋果的玩法 3.蘋果由樹上掉落 4.變數的設定和應用 5.學會除錯蟲(debug)與預防網路病毒	1	1-2-1 1-3-1 2-4-1 3-3-3 A-1-01	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 數學
二	02/17 ~ 02/23	2/20 期初課發會 2/22(晚上) 學校日	一起來接蘋果	1.進入畫面製作 2.接蘋果的玩法 3.蘋果由樹上掉落 4.變數的設定和應用 5.學會除錯蟲(debug)與預防網路病毒	1	1-2-1 1-3-1 2-4-1 3-3-3 A-1-01	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 數學
三	02/24 ~ 03/02	2/25-3/1 世界母語日宣導活動 2/28 和平紀念日	一起來接蘋果	1.進入畫面製作 2.接蘋果的玩法 3.蘋果由樹上掉落 4.變數的設定和應用 5.學會除錯蟲(debug)與預防網路病毒	1	1-2-1 1-3-1 2-4-1 3-3-3 A-1-01	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 數學

created by free version of DocuFreezer

週次	日期	學校重大行事	單元名稱	具體學習目標（文字敘述）	節數	相對應能力指標（填代號）	評量方法	融入議題
四	03/03 ~ 03/09		一起來接蘋果	1.進入畫面製作 2.接蘋果的玩法 3.蘋果由樹上掉落 4.變數的設定和應用 5.學會除錯蟲(debug)與預防網路病毒	1	1-2-1 1-3-1 2-4-1 3-3-3 A-1-01	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 數學
五	03/10 ～ 03/16	3/13-14 深耕閱讀系列活動-校內小小說書人比賽（暫訂）	一起來接蘋果	1.進入畫面製作 2.接蘋果的玩法 3.蘋果由樹上掉落 4.變數的設定和應用 5.學會除錯蟲(debug)與預防網路病毒	1	1-2-1 1-3-1 2-4-1 3-3-3 A-1-01	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 數學
六	03/17 ～ 03/23	3/18-22 校內多語文學藝競賽 3/20 精進教學群組研習（一）	土撥鼠找朋友(1)	1.土撥鼠發現了餐車 2.進入迷宮，角色登場 3.音效和背景音樂 4.按鍵控制移動 5.改變飄浮角度	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
七	03/24 ～ 03/30	3/30 兒童節慶祝活動及美術比賽作品展	土撥鼠找朋友(1)	1.土撥鼠發現了餐車 2.進入迷宮，角色登場 3.音效和背景音樂 4.按鍵控制移動 5.改變飄浮角度	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
八	03/31 ～ 04/06	4/3 兒童節活動補假 4/4-4/7 兒童節、民族掃墓節連假	土撥鼠找朋友(1)	1.土撥鼠發現了餐車 2.進入迷宮，角色登場 3.音效和背景音樂 4.按鍵控制移動 5.改變飄浮角度	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
九	04/07 ～ 04/13		土撥鼠找朋友(1)	1.土撥鼠發現了餐車 2.進入迷宮，角色登場 3.音效和背景音樂 4.按鍵控制移動 5.改變飄浮角度	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育

created by free version of DocuFreezer

週次	日期	學校重大行事	單元名稱	具體學習目標（文字敘述）	節數	相對應能力指標（填代號）	評量方法	融入議題
十	04/14～04/20	4/16-17 期中評量 4/15-19 多元文化宣導活動 4/17 精進教學群組研習（二）	土撥鼠找朋友(1)	1.土撥鼠發現了餐車 2.進入迷宮，角色登場 3.音效和背景音樂 4.按鍵控制移動 5.改變飄浮角度	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
十一	04/21～04/27		土撥鼠找朋友(2)	1.程式動畫效果 2.讓角色動起來 3.土撥鼠碰壁了 4.別讓淘氣鬼抓到哦 5.和好友共享大餐 6.限時挑戰好刺激	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 1-3-5	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 藝術與人文
十二	04/28～05/04	4/29-5/3 圖書室主題書展活動 5/1-31 國際教育月活動	土撥鼠找朋友(2)	1.程式動畫效果 2.讓角色動起來 3.土撥鼠碰壁了 4.別讓淘氣鬼抓到哦 5.和好友共享大餐 6.限時挑戰好刺激	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 1-3-5	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 藝術與人文
十三	05/05～05/11	5/8 學年選書會議、市長獎審查會議 5/10 母親節活動	土撥鼠找朋友(2)	1.程式動畫效果 2.讓角色動起來 3.土撥鼠碰壁了 4.別讓淘氣鬼抓到哦 5.和好友共享大餐 6.限時挑戰好刺激	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 1-3-5	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 藝術與人文
十四	05/12～05/18	5/13-17 特教體驗活動 5/15 精進教學群組研習（三）	土撥鼠找朋友(2)	1.程式動畫效果 2.讓角色動起來 3.土撥鼠碰壁了 4.別讓淘氣鬼抓到哦 5.和好友共享大餐 6.限時挑戰好刺激	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 1-3-5	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 藝術與人文
十五	05/19～05/25	5/22 教科書評選會議	土撥鼠找朋友(2)	1.程式動畫效果 2.讓角色動起來 3.土撥鼠碰壁了 4.別讓淘氣鬼抓到哦 5.和好友共享大餐 6.限時挑戰好刺激	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 1-3-5	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育 藝術與人文

created by free version of DocuFreezer

週次	日期	學校重大行事	單元名稱	具體學習目標（文字敘述）	節數	相對應能力指標（填代號）	評量方法	融入議題
十六	05/26～06/01	5/30-5/31 畢業考 6/1 108 學年度新生報到(暫訂)	棉花糖射擊遊戲	1.啟發遊戲設計能力 2.變數和倒數計時 3.雲和棉花糖 4.飛碟和子彈發射 5.天外飛來的隕石 6.生命值和遊戲結束 7.分享作品和轉存檔案	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 4-2-1 4-3-6	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
十七	06/02～06/08	6/7 端午節	棉花糖射擊遊戲	1.啟發遊戲設計能力 2.變數和倒數計時 3.雲和棉花糖 4.飛碟和子彈發射 5.天外飛來的隕石 6.生命值和遊戲結束 7.分享作品和轉存檔案	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 4-2-1 4-3-6	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
十八	06/09～06/15	6/10-14 畢業班系列活動	棉花糖射擊遊戲	1.啟發遊戲設計能力 2.變數和倒數計時 3.雲和棉花糖 4.飛碟和子彈發射 5.天外飛來的隕石 6.生命值和遊戲結束 7.分享作品和轉存檔案	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 4-2-1 4-3-6	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
十九	06/16～06/22	6/19 畢業典禮(暫定晚上) 6/19 期末課發會、編班委員會 6/20-21 期末評量 6/22 國小市長獎頒獎典禮(暫訂)	棉花糖射擊遊戲	1.啟發遊戲設計能力 2.變數和倒數計時 3.雲和棉花糖 4.飛碟和子彈發射 5.天外飛來的隕石 6.生命值和遊戲結束 7.分享作品和轉存檔案	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 4-2-1 4-3-6	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育
二十	06/23～06/29	6/28 休業式	棉花糖射擊遊戲	1.啟發遊戲設計能力 2.變數和倒數計時 3.雲和棉花糖 4.飛碟和子彈發射 5.天外飛來的隕石 6.生命值和遊戲結束 7.分享作品和轉存檔案	1	1-2-1 2-4-1 3-3-3 4-2-1 4-3-6	1.口頭問答 2.操作練習 3.學習評量	資訊教育

created by free version of DocuFreezer